

Waterspelletjes

Dag 1: flessenvoetbal.

Zoek een paar lege flessen en vul ze de helft met water. Gebruik een bal om tegen de flessen te trappen.

Je kan er een spel van maken: bescherm jouw fles of om de beurt trappen op de bal en degene die de meeste flessen kan raken wint.



Dag 2: waterballonnen werpen.

Teken cirkels op de grond. Vul een aantal waterballonnen en werp ze in de cirkels. Heb je geen waterballonnen, dan kan je altijd een paar sokken nat maken.



Dag 3: parcours.

Maak een parcours (opgelet: het kan nat worden) en zoek een lege fles. Maak gaatjes in de fles zodat er water uitloopt. Leg zo snel mogelijk het parcours af. De winnaar is degene met het meeste water in zijn fles.



Dag 4: auto's en water

Maak een circuit met water op de grond. Gebruik je auto om over de natte banen te rijden van het circuit.

Dag 5: Sponstikkertje

Neem een spons, maak ze nat en gebruik de spons om op mama, papa of broer te werpen. Wie geraakt wordt door de spons, is de volgende tikker.